



Caja de Herramientas Guía rápida de referencia



Seleccionar



Reducir Zoom



Aumentar Zoom



Paneo

¿Qué hace?	Selecciona objetos	Reduce el tamaño de la imagen.	Aumenta el tamaño de la imagen.	Mueve el dibujo en la pantalla.
¿Cómo se usa?	Haga clic sobre el objeto o haga clic y arrastre un rectángulo sobre los objetos.	Haga clic sobre la herramienta	Haga clic en la pantalla. Aumentara el tamaño al doble. O haga clic y arrastre un rectángulo en la pantalla.	Haga clic y arrastre. La pantalla será redibujada cuando el botón del Mouse sea soltado
Información Adicional	Apriete la tecla Shift mientras hace clic con el Mouse para añadir más objetos a la selección.	Lo llevara al nivel de magnificación inmediatamente inferior a este.		



Punto



Línea o Curva



Línea Paralela



Línea Perpendicular

¿Qué hace?	Dibuja una curva circular tangente a una línea o a una curva.	Dibuja una curva circular tangente a dos líneas.	Dibuja una curva circular definida por 3 puntos.	Dibuja una curva circular definida por su centro y por su radio
¿Cómo se usa?	Haga clic para identificar el punto de inicio de la curva (debe estar sobre una línea o curva). Puede confirmar la distancia exacta de un extremo a otro de la línea. Luego haga clic para identificar el punto final de la curva.	Haga clic sobre cada una de las líneas. Una curva circular aparecerá. Ahora, confirme la posición exacta de la curva circular.	Haga clic sobre el primer punto, luego sobre el segundo y finalmente sobre el tercero. La curva será dibujada tras haber hecho clic sobre el último punto.	Haga clic sobre el centro de la curva circular. Luego, haga clic sobre el punto de inicio de la curva. Por último, haga clic sobre el punto final de la curva.
Información Adicional	Antes de confirmar la curva, puede ingresar el radio exacto o ángulo central (delta) en el panel de control, apretando la tecla TAB.		Si los puntos no existen aún, necesitará crearlos primero.	



Caja de Herramientas Guía rápida de referencia



Curva Tangente



Curva tangente a a 2 líneas



Curva a través de 3 puntos



Curva con centro y radio

¿Qué hace?	Dibuja una curva circular tangente a una línea o a una curva.	Dibuja una curva circular tangente a dos líneas.	Dibuja una curva circular definida por 3 puntos.	Dibuja una curva circular definida por su centro y por su radio.
¿Cómo se usa?	Haga clic para identificar el punto de inicio de la curva (debe estar sobre una línea o curva). Puede confirmar la distancia exacta de un extremo a otro de la línea. Luego haga clic para identificar el punto final de la curva.	Haga clic sobre cada una de las líneas. Una curva circular aparecerá. Ahora, confirme la posición exacta de la curva circular.	Haga clic sobre el primer punto, luego sobre el segundo y finalmente sobre el tercero. La curva será dibujada tras haber hecho clic sobre el último punto.	Haga clic sobre el centro de la curva circular. Luego, haga clic sobre el punto de inicio de la curva. Por último, haga clic sobre el punto final de la curva.
Información Adicional	Antes de confirmar la curva, puede ingresar el radio exacto o ángulo central (delta) en el panel de control, apretando la tecla TAB.		Si los puntos no existen aún, necesitará crearlos primero.	



Círculo



Círculo a través 3 puntos



Intersección



Objeto Paralelo

¿Qué hace?	Dibuja un círculo que está definido por su centro y por un radio.	Dibuja un círculo que pasa a través de 3 puntos	Calcula la intersección entre dos líneas, dos curvas circulares, o una curva circular y una línea.	Dibuja una línea, curva o círculo que sea paralelo.
¿Cómo se usa?	Haga clic en el centro del círculo. Aparecerá un círculo. Haga clic para especificar el radio.	Haga clic sobre el primer punto, luego sobre el segundo y finalmente sobre el tercero. El círculo será dibujado tras haber hecho clic sobre el último punto.	Haga clic sobre la primera línea (o curva), luego sobre la segunda. Pythagoras calculará y colocará un nuevo punto en la pantalla (una X pequeña) que representará el punto de intersección.	Haga clic sobre el primer objeto (e.g. una línea). Un objeto paralelo será creado. Haga clic de nuevo para definir la ubicación del objeto paralelo.
Información Adicional		Si los puntos no existen aún, necesitará crearlos primero.		Al mantener presionada la tecla Shift, puede escoger varios objetos al tiempo.



Caja de Herramientas Guía rápida de referencia



	Texto	Texto Paralelo	Dimensión	Sistema de Coordenadas
¿Qué hace?	Coloca texto horizontal o vertical sobre el dibujo.	Coloca texto en el dibujo de forma paralela a una línea o a una curva.	Anota la dimensión del objeto (Ej.: una línea)	Creación de un sistema de coordenadas definido por el usuario.
¿Cómo se usa?	Haga clic donde desee que aparezca el texto. Aparecerá un cuadro de diálogo. Ahora puede ingresar el texto. Haga clic sobre OK para confirmar.	Primero, haga clic sobre el objeto (e.g.: una línea) al cual el texto deberá quedar paralelo. Luego, haga clic sobre la ubicación donde desee que aparezca el texto. Aparecerá un cuadro de diálogo. Ahora puede ingresar el texto. Haga clic para confirmar.	Haga clic sobre una línea o curva. La longitud de la línea o curva será anotada.	Haga clic sobre un punto que represente el origen del sistema de coordenadas definido por el usuario. Luego haga clic sobre un punto en el eje Norte. El nuevo sistema de coordenadas se mostrará en el panel de control.
Información Adicional	Use la barra espaciadora para cambiar la orientación del texto de horizontal a vertical.		Para otras anotaciones, utilice la opción del menú: Herramientas - Anotaciones	Para regresar al sistema de coordenadas original, selecciónelo en el panel de control.



Polígono



Alineamiento



Spline Abierto



Spline Cerrado

¿Qué hace?	Crea un Polígono	Crea un alineamiento	Crea un spline abierto	Crea un spline cerrado
¿Cómo se usa?	Haga clic sobre el primer punto del polígono, luego haga clic sobre todos los puntos que forman el polígono, en orden. Termine al hacer clic nuevamente sobre el primer punto.	Haga clic sobre el punto que representa el inicio de una ruta. Luego haga clic sobre todos los puntos que forman la ruta, en orden. Termine al hacer clic de nuevo sobre el primer punto.	Haga clic sobre el punto que representa el inicio de la plantilla. Luego haga clic sobre todos los puntos que la formen, en orden. Termine al hacer clic de nuevo sobre el primer punto.	Haga clic sobre el primer punto de la plantilla. Luego, haga clic sobre todos los puntos que la formen, en orden. Termine al hacer clic de nuevo sobre el primer punto.
Información Adicional	Si usted desea que el polígono siga una curva, haga clic sobre la curva en lugar de sobre el punto final.	Las rutas pueden ser usadas para identificar, por ejemplo, la línea central de una carretera.	Tras crear la curva, use la opción del menú Formato - Curvatura para cambiar la curvatura, de ser necesario.	Las plantillas son utilizadas por ejemplo, para líneas de contorno.



Caja de Herramientas Guía rápida de referencia



Cortar Interior



Cortar Exterior



Borrador



Lasso

¿Qué hace?	Elimina todos los objetos dentro de un rectángulo.	Elimina todos los objetos afuera de un rectángulo.	Elimina parte de la imagen digital de un mapa.	Pinta de negro o blanco una porción de un mapa digital.
¿Cómo se usa?	Haga clic y arrastre un rectángulo sobre el dibujo. Todos los objetos dentro del rectángulo serán borrados.	Haga clic y arrastre un rectángulo sobre el dibujo. Todos los objetos afuera del rectángulo serán borrados.	Utilícelo como un borrador para borrar partes de la imagen digital de un mapa.	Dibuje un círculo o una forma irregular sobre la imagen digital del mapa. Concluya volviendo al punto de inicio.
Información Adicional	También puede ser usado para editar mapas.	También puede ser usado para editar mapas.	Sólo puede ser usado para editar mapas.	Sólo puede ser usado para editar mapas.

Nota: Los siguientes cuatro elementos de la Caja de Herramientas son para Usuarios Avanzados de Pythagoras. Si usted es nuevo utilizando Pythagoras, tal vez desee no utilizarlos al principio.



Cortar objeto



Dividir objeto



Extender Línea



Unir objetos

¿Qué hace?	Elimina parte de un objeto (e.g.: una línea) definido por dos puntos de una intersección.	Divide una línea o una curva circular en dos partes.	Extiende o acorta una línea o una curva circular.	Extiende o ajusta una línea o curva circular.
¿Cómo se usa?	Haga clic sobre el objeto que debe ser cortado. Luego, haga clic sobre el primer borde por donde se va a cortar (un punto, línea o curva). Haga clic sobre los demás bordes de corte.	Haga clic sobre la curva o línea que desea dividir. Luego haga clic sobre el objeto que necesita que divida al primer objeto (un punto, línea o curva).	Haga clic sobre la línea o curva que desea extender o acortar. Luego, haga clic el punto final que desea o acortar. Por último, arrastre el punto para extender o acortar la línea.	Haga clic sobre la línea o la curva que desea cambiar. Luego haga clic sobre otra línea o curva. El tamaño de la primera línea se extenderá o se ajustará hasta quedar del tamaño de la segunda.
Información Adicional	¡Sólo para usuarios de Pythagoras avanzados!	Los puntos también pueden ser puntos de división, sin importar si están sobre la línea o no.		Si hace doble clic sobre la segunda línea, esta segunda línea también será extendida o ajustada.

Nota: Esta guía rápida de referencia sólo contiene una breve descripción de las herramientas. Para una descripción completa, por favor, utilice el Manual de Referencia.